



Jeu de rôle pour l'engagement dans la protection de la biodiversité marine

Introduction au jeu de rôle

Les activités humaines sont la cause principale de ce qui est reconnu comme une crise de la biodiversité, c'est à dire la perte rapide et généralisée des espèces animales et végétales. L'ampleur de cette crise est telle que les scientifiques parlent désormais d'une 6ème extinction de masse mais, contrairement aux événements d'extinction précédents, qui étaient causés par des phénomènes naturels, la crise actuelle est entièrement due à des causes anthropiques. Il est donc important de diffuser des connaissances et de sensibiliser aux problèmes car nous dépendons de la biodiversité de manière qui ne sont pas toujours apparentes ou appréciées. La biodiversité assure le fonctionnement des écosystèmes et leurs services aux humains tels que la fourniture d'eau propre, joue un rôle crucial dans la nutrition humaine grâce à son influence sur la production alimentaire mondiale et fournit des réservoirs pour les sciences biologiques et pharmacologiques (OMS).

Dans ce contexte, des délégués de 196 gouvernements ont cherché à résoudre cette grave crise de la biodiversité par le biais de négociations internationales dans le cadre de la Convention des Nations Unies sur la diversité biologique (CDB). Le Cadre mondial de la biodiversité de Kunming-Montréal (CMB) a été adopté lors de la 15ème Conférence des Parties (COP15) à la CDB en décembre 2022. Ce cadre historique, qui soutient la réalisation des Objectifs de développement durable, trace une voie ambitieuse pour atteindre la vision mondiale d'un monde vivant en harmonie avec la nature d'ici 2050. Les 23 objectifs spécifiques sont regroupés sous 4 objectifs globaux, à savoir:

- A L'intégrité, la connectivité et la résilience des écosystèmes sont restaurées et améliorées d'ici 2050 avec un arrêt des extinctions massives en cours;
- B La biodiversité est utilisée et gérée de manière durable et les contributions de la nature aux personnes, y compris les fonctions et services écosystémiques;
- C Les bénéfices monétaires et non monétaires tirés de l'utilisation des ressources génétiques, et des informations sur les séquences génétiques numériques, et des connaissances traditionnelles associées aux ressources génétiques, le cas échéant, sont partagés de manière équitable;
- D Des moyens de mise en œuvre adéquats, y compris des ressources financières, le renforcement des capacités, la coopération technique et scientifique, et l'accès et le transfert de technologies pour mettre pleinement en œuvre le CMB sont assurés et équitablement accessibles à toutes les Parties, en particulier aux pays en développement.

Cet accord mondial générera plus de bénéfices pour plus de personnes s'il est appliqué et mis en œuvre localement et régionalement par autant de pays que possible grâce à l'engagement et au soutien du public.

Actuellement, 17% et 10% des zones terrestres et marines mondiales sont respectivement protégées. Un objectif majeur est de placer 30% des espaces terrestres et marins sous une protection accrue d'ici 2030. C'est un défi car beaucoup de zones existantes sont des «**parcs sur papier**». Pour nous protéger tous, il faudra des efforts importants dans tous les groupes sociaux de toutes les sociétés.

Dans cette introduction, vous trouverez les étapes, la méthodologie et l'approche que nous avons utilisées pour le développement du jeu de rôle. Nous espérons que vous vous engagerez dans cette conversation mondiale et la porterez vers les mers les plus proches de vous à la recherche de solutions, indépendamment de l'endroit où vous vivez actuellement, car un océan sain et ses écosystèmes sont d'une importance capitale pour nous tous.

Dans un jeu de rôle, vous vous mettez dans la peau de quelqu'un d'autre. Chaque participant incarne un personnage différent impliqué, dans ce cas, dans l'effort pour faire fonctionner une Aire Marine Protégée (AMP). Les perspectives des personnages sont probablement différentes. Le jeu de rôle est un moment

pour confronter différents points de vue et chercher autant de consensus que possible sans perdre de vue l'objectif.

La délibération sera introduite par un modérateur. Le modérateur accueillera les participants, introduira le sujet, suivra le temps et aidera au processus de débriefing à la fin de la conversation.

Nous avons recherché différents profils de parties prenantes, mais vous pouvez utiliser vos propres connaissances

Afin de créer des profils réalistes, nous avons mené une série d'entretiens avec différentes parties prenantes impliquées dans les AMP pour puiser dans leur expérience et comprendre leurs besoins et préoccupations. Ces entretiens nous ont aidés à créer des profils crédibles pour le jeu de rôle. En plus des entretiens, nous avons fait des recherches bibliographiques pour compléter les profils et en créer d'autres. Le jeu de rôle peut être réalisé dans différentes configurations.

Nous recommandons cinq profils de base, à savoir :

- le pêcheur artisanal ;
- le scientifique naturaliste ;
- le directeur de l'AMP ;
- le conservateur marin d'une ONG ;
- le représentant d'une autorité publique.

Des profils supplémentaires peuvent être incarnés, en fonction de la localisation et des intérêts des participants. Des exemples de parties prenantes supplémentaires peuvent être un gestionnaire du tourisme, le directeur d'une station d'épuration municipale, le propriétaire d'une entreprise intéressée par la construction d'un parc éolien offshore, le capitaine d'une entreprise de pêche industrielle et des scientifiques d'autres domaines.

Chaque participant reçoit une fiche contenant la description du personnage qu'il ou elle va incarner. Dans les différents profils, chaque personnage est introduit dans un scénario commun qui localise et cadre la question de départ. Ensuite, suit la description du rôle relatif, des menaces, des intérêts et des besoins afin de comprendre comment positionner la partie prenante dans la conversation.

Assis en cercle, chaque participant se présentera brièvement aux autres sous les traits de son personnage choisi, y compris comment il/elle se positionne dans le débat concernant l'AMP. Les participants sont ensuite encouragés à travailler respectueusement avec toutes les autres parties prenantes pour générer des solutions collaboratives afin de répondre aux objectifs de conservation de l'Aire Marine Protégée. À la fin du temps imparti à la délibération, des conclusions doivent être tirées. Si aucun consensus n'est possible, la conclusion peut être de convenir de ne pas être d'accord à ce stade, en espérant obtenir un résultat plus satisfaisant lors d'une autre session.

Après la délibération, assurez-vous que le temps nécessaire soit consacré au débriefing. Pendant le débriefing, les participants digéreront l'échange et réfléchiront aux dynamiques qui ont eu lieu. C'est là que le véritable processus d'apprentissage a généralement lieu. Vous pouvez réfléchir ensemble avec les autres participants aux questions et aux sentiments émergents, ce qui a été plus facile ou plus difficile que prévu et ce qui aurait pu être fait différemment.

Ceux qui sont intéressés peuvent obtenir plus d'informations dans le matériel complémentaire.

Amusez-vous !